

---

# Trophée Tilia — Règlement U10 — 4c4

---

## 1 Structure du règlement

Le règlement du Trophée Tilia se base sur le règlement officiel de l'AWBB. Les adaptations faites par rapport aux règles de l'AWBB sont reprises à l'article 5 du présent règlement.

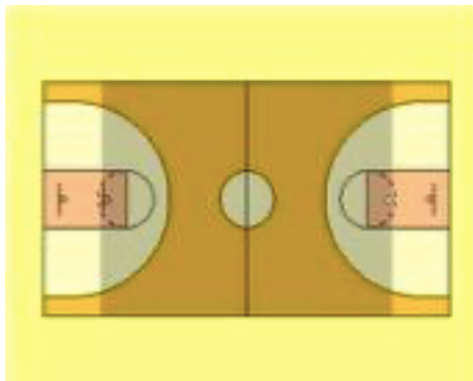
## 2 Déclaration de la compétition

Le Trophée Tilia sera déclaré de manière officielle sous forme de tournoi amical. De ce fait, d'une part, il n'y aura aucun problème d'assurance et, d'autre part, l'amende prévue au TTA de l'AWBB dans le cas où une équipe venait à déclarer forfait (cf. articles PC73 et PC75 du ROI de l'AWBB) sera appliquée. Les rencontres se déroulant sur terrain neutre, toute équipe déclarant forfait est considérée comme **"FORFAIT du club VISITE : indemnités à payer au club visiteur"** vis-à-vis de son adversaire et **"FORFAIT du club VISITEURS : indemnités à payer au club visité"** vis-à-vis du club organisateur.

## 3 Lieux des rencontres

Toutes les rencontres se déroulent dans les installations du Collège Saint-Louis. Jusqu'aux demi-finales, elles prendront place sur les terrains latéraux, équipés de panneaux suspendus.

Lors des demi-finales et finale, elles se joueront sur le terrain principal. A la demande d'un des clubs le week-end de sa qualification pour le dernier carré, il pourra être agencé de la manière suivante, la rencontre se déroulant sur la partie ombrée :



## 4 Logistique d'une rencontre

### 4.1 Arbitrage

L'arbitrage de l'intégralité des rencontres sera assuré par l'organisation. Elles seront dirigées par un(e) arbitre ou une paire d'arbitres. Un juge-arbitre sera également désigné pour chaque rencontre.

**4.1.1** Les rencontres impliquant un club ne seront, dans la mesure du possible, pas arbitrées par un membre de ce club.

### 4.2 Officiels

Chaque équipe doit se présenter avec un(e) délégué(e) aux arbitres et une personne pour tenir la table. La feuille de match sera manuscrite et devra être dûment complétée 30 minutes avant le début de la rencontre ainsi qu'être présentée au juge-arbitre.

### 4.3 Documents

Tous les documents officiels, dûment complétés, seront vérifiés (licence AWBB du club pour lequel le (la) joueu • r • se évolue, identité, certificat médical). Un • e joueu • r • se n'étant pas validé • e ne pourra participer à la rencontre, sous peine de perte de la rencontre sur un score de forfait.

### 4.4 Qualification des joueu • r • ses

Une fois qu'un joueur<sup>1</sup> a été aligné dans une équipe de son club, il est considéré comme qualifié pour celle-ci et ne pourra en aucun cas être aligné au sein de la même catégorie dans l'autre équipe de son club.

Par ailleurs, un joueur ayant été aligné dans une équipe n'est qualifié que pour celle-ci tout au long de la compétition tant qu'il reste affilié dans le même club. En cas de désaffiliation administrative en cours de saison, il ne lui sera malgré tout pas permis de jouer pour une équipe d'un autre club dans la même catégorie.

Par le terme « aligné » est entendu la participation d'un joueur à une rencontre (croix dans la colonne adéquate de la feuille de match). La transgression de cette règle entraînera une défaite sur un score de forfait pour l'équipe fautive (article 4.5).

### 4.5 Forfait et conséquence

Une équipe perdant une rencontre sur un score de forfait est exclue de la compétition.

---

<sup>1</sup>Terme repris ici de manière mixte.

## 5 Adaptations du règlement de l'AWBB

### 5.1 Participations

Tout joueur inscrit sur la feuille de match doit commencer au moins 2 des 7 premières périodes.

### 5.2 Remplacements

Les remplacements sont interdits durant une période (1/8e temps) sauf :

- en cas de blessure.
- en cas d'élimination (5 fautes personnelles).
- lors de la dernière période du match. Ils sont alors autorisés selon le code de jeu.

### 5.3 Money Time

Le chrono sera arrêté sur panier marqué lorsqu'il affichera 2:00 ou moins dans la dernière période du match.

### 5.4 Fautes d'équipe

Les fautes d'équipes sont aussi comptabilisées. Deux lancers-francs sont accordés à chaque faute de l'équipe adverse, à partir de la 4ème d'une période.

### 5.5 Evolution du score

Le comptage des points se fera comme en U12, à l'exception du panier à 3pts. À cet effet, une feuille type a été créée sur base de la feuille U12 et est adaptée pour la catégorie U10. Elle sera utilisée tout au long de la compétition. Le marquoir n'affichera l'évolution du score tel qu'à la feuille de match qu'en-deçà de 25 points pour respecter l'esprit mini-basket. Pour les mêmes raisons, les résultats ne seront pas publiés et seule la lecture des qualifiés pour le tour suivant sera consultable sur notre site.

**5.5.1** Un panier de plein jeu vaut 2 points.

**5.5.2** Un lancer-franc vaut 1 point.

**5.5.3** Les lancers-francs sont accordés de la même manière qu'en U12.

### 5.6 Jeu-concours

Aucun jeu-concours n'est organisé durant la mi-temps.

## **5.7 Règle des 3 crocodiles**

La règle des « trois crocodiles » ne posant que trop rarement de problèmes, elle ne serait d'application que dans les cas les plus aigus et après avoir pris soin d'avertir le coach et le joueur d'abord. Restons pédagogiques.

## **5.8 Règle des 3 secondes offensive**

La règle des 3 secondes offensive dans la raquette sera d'application. Elle sera cependant souple et à l'appréciation de l'arbitre, principalement pour éviter les abus sur des situations de différences morphologiques importantes qui le nécessiteraient, afin de rester fidèle à un objectif pédagogique.

## **5.9 Fautes spéciales**

Les fautes technique, antisportive et disqualifiante seront d'application. Le code de jeu est d'application pour ces types de fautes. Les formateurs (coaches) doivent montrer l'exemple et ces situations ne devraient être, au pire, que des cas exceptionnels.

## **5.10 Gel du ballon**

Les arbitres apprécieront, éventuellement sur conseil ou sur interprétation ponctuelle formalisée du juge-arbitre, si une équipe conserve la possession du ballon dans un but excessivement prolongé de priver l'équipe adverse de celui-ci. La liste non-exhaustive des notions prises en compte reprend l'intention d'attaque de l'anneau ou encore la progression dans la construction de la phase offensive. La sanction sera l'administration d'un lancer-franc en faveur de l'équipe lésée, assorti de la possession du ballon par une remise en jeu à l'endroit le plus proche duquel la violation a été signalée. Elle pourra être précédée d'un avertissement, sauf dans les deux dernières minutes du match.

## **5.11 Prolongation(s)**

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, une prolongation de 3 minutes est ajoutée (avec application de l'article 5.3 tout au long de celle-ci). Elle sera répétée autant de fois que nécessaire pour départager les deux équipes. Pour le reste, elle suit les mêmes principes que ceux décrits dans le code de jeu.

## **5.12 Qualification dans la catégorie**

L'accès à la compétition est réservée aux U10, sans restriction (ex : un U8 peut participer si son formateur l'en estime capable).

## 6 Déroulement de la compétition (2026-2027 — 32 participants)

### 6.1 La phase finale (2026-2027 — 32 équipes — 1/16e de finale)

Les rencontres sont déterminées lors du tirage au sort initial de sorte que les éventuelles équipes 'B' d'un club ne soient pas dans la même moitié de tableau que leurs équipes 'A'.

Huit têtes de série sont déterminées sur base de leur participation à l'ensemble des éditions dans cette catégorie (1 point), ainsi que leur résultat (1/2 finaliste = 2 points ; finaliste = 3 points ; vainqueur = 5 points)

Cette phase est à élimination directe.

L'équipe gagnante de la phase finale remporte le Trophée Tilia.

### 6.2 Cas particuliers

Tout cas particulier qui surviendrait lors de la compétition et qui n'aurait pas été envisagé par le présent règlement sera de la compétence des organisateurs et du juge-arbitre. Par exemple, une sanction non-prévue dans le présent règlement pour abus dans le non-respect d'un principe du Mini-Basket peut être énoncée aux formateurs en cours de rencontre, en concertation avec le juge-arbitre. Pour ce faire, ils devront en avoir été avertis préalablement par l'arbitre et/ou le juge-arbitre.

## 7 Calendrier

Les horaires de toutes les rencontres sont mis à jour sur *le site de la compétition* (en plus de toute autre information utile). Les dates prévues pour les différents tours y sont également publiées.